



Trạm Boeing Access Road

Mùa xuân năm 2025

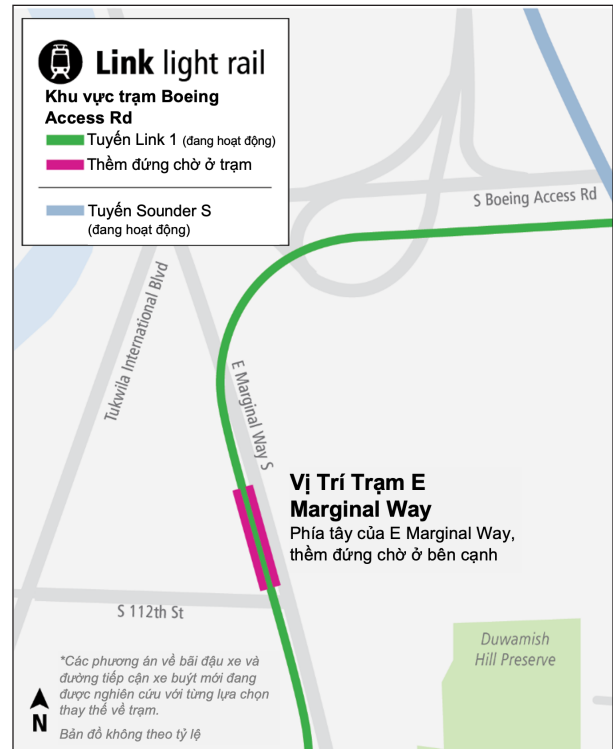
Thông tin về dự án

Dự Án Trạm Boeing Access Road của Sound Transit sẽ bổ sung một trạm mới vào Tuyến 1 của mạng lưới Link light rail dọc theo phía tây East Marginal Way South, nằm ngay phía bắc của South 112th Street tại Tukwila. Trạm nằm trong Kế Hoạch Sound Move năm 1996 và kế hoạch hệ thống Sound Transit 3 (ST3) được cử tri chấp thuận vào năm 2016 nhằm tăng cường khả năng kết nối và khả năng tiếp cận trong khu vực của chúng ta.

Các lợi ích và yếu tố của dự án

Bổ sung một trạm mới tại Boeing Access Road sẽ:

- Thu hẹp khoảng cách 5.5 dặm giữa hai trạm Rainier Beach và Tukwila International Boulevard, mở rộng khả năng tiếp cận phương tiện công cộng có sức chứa lớn trong khu vực.
- Tăng cường khả năng tiếp cận với mạng lưới Link light rail rộng lớn hơn để giúp mọi người đến được nơi họ cần đến hàng ngày.
- Kết nối với Link light rail bằng cách đưa vào một cơ sở đậu xe mới và trạm trung chuyển xe buýt.
- Tạo điều kiện cho hoạt động phát triển trong tương lai và cải thiện giao thông vận tải theo kế hoạch trong khu vực dự án.



Dịch vụ nhanh chóng và thường xuyên tới các điểm đến:

Boeing Access Road đến Sân Bay Sea-Tac: 10 phút

Boeing Access Road đến trung tâm thành phố Seattle: 26 phút



Trạng thái hiện tại của dự án: Lên Kế Hoạch

Công bằng và hòa nhập

Tại Sound Transit, chúng tôi cam kết thiết lập các điều kiện cần thiết để đạt được công bằng về chủng tộc trong cơ quan của chúng tôi và cộng đồng nói chung. Chúng tôi đang thử thách bản thân trong việc quy hoạch, xây dựng và vận hành hệ thống giao

thông công cộng giúp mang lại khả năng tiếp cận công bằng với nhà ở, giáo dục, cơ sở y tế và cơ hội việc làm, đặc biệt là đối với những người chịu ảnh hưởng nặng nề nhất bởi nạn phân biệt chủng tộc có hệ thống và mang tính thể chế.

Tiến trình dự án





Cập Nhật vào Mùa Xuân năm 2025

Vào tháng 3 năm 2025, Ban Quản Trị Sound Transit đã xác định vị trí tại East Marginal Way làm địa điểm đề xuất cho Trạm Bổ Sung South Boeing Access Road để phục vụ công tác đánh giá môi trường.

Sự tham gia của cộng đồng

Dự án hiện đang ở giai đoạn lập kế hoạch về kỹ thuật khái niệm và đánh giá môi trường. Ở giai đoạn này, chúng tôi phát triển các thiết kế khái niệm và đánh giá những tác động tiềm ẩn của dự án tới môi trường. Các phân tích về môi trường sẽ tuân thủ Đạo Luật Chính Sách Môi Trường Quốc Gia (National Environmental Policy Act, NEPA) và Đạo Luật Chính Sách Môi Trường Tiểu Bang (State Environmental Policy Act, SEPA).

Cùng với những cân nhắc về mặt kỹ thuật, ý kiến phản hồi của cộng đồng sẽ hình thành nên cơ sở cho thiết kế trạm và các yếu tố liên kết. Chúng tôi đang phối hợp với Thành Phố Tukwila, các tổ chức cộng đồng và cá nhân để

tổ chức các buổi cung cấp thông tin, nhà mở cũng như các hoạt động tiếp cận và tương tác bổ sung. Sự tham gia và ý kiến đóng góp của cộng đồng giúp Sound Transit quy hoạch và thiết kế một hệ thống phản ánh nhu cầu và mong muốn của cộng đồng quý vị. Sẽ có một số cơ hội đặc biệt để tham gia xuyên suốt dự án và quý vị có thể tiếp cận để đặt ra thắc mắc, đóng góp ý kiến hoặc nêu lên yêu cầu cung cấp thông tin.

Các dự án liên quan

Trạm Boeing Access Road là một trong nhiều dự án mà Sound Transit đang xây dựng để tăng cường khả năng kết nối và khả năng tiếp cận trong khu vực của chúng ta. Hãy tìm hiểu thêm các dự án tại địa chỉ soundtransit.org/system-expansion.

Quý vị có thắc mắc?

Liên hệ với đội ngũ tương tác cộng đồng của chúng tôi: boeingaccessstation@soundtransit.org

Cập nhật thông tin

Tìm hiểu thêm về dự án và đăng ký nhận thông tin cập nhật qua email:

soundtransit.org/graham-street-station

401 S. Jackson St., Seattle, WA 98104 | main@soundtransit.org
soundtransit.org | 888-889-6368/TTY: 711 | To request information
in alternative formats call 800-201-4900/TTY: 711 or
email accessibility@soundtransit.org.



Interpreter 800-823-9230

Español 漢語 한국어 日本語
Tagalog русский язык Tiếng Việt

Follow us: [f](https://www.facebook.com/soundtransit) [t](https://twitter.com/soundtransit) [i](https://www.instagram.com/soundtransit)

SOUNDTRANSIT