



Sumner Station

Mejoras de acceso y al estacionamiento



Sobre el proyecto

Sound Transit está trabajando para mejorar el acceso a la estación Sumner Sounder para los conductores, peatones, ciclistas y quienes viajan en autobús, esto incluye la construcción de un estacionamiento que añade alrededor de 500 espacios nuevos de estacionamiento, junto con mejoras a las aceras y la iluminación.

Sounder South realiza 12 viajes de ida y vuelta entre Tacoma Dome y la estación King Street en Seattle, siete de los cuales dan servicio a South Tacoma y Lakewood. Sounder también ofrece servicios especiales para algunos partidos de los Seahawks, Sounders y Mariners. Antes de la pandemia de COVID-19, el gran número de pasajeros en Sounder implicaba que el estacionamiento se llenara muy pronto todos los días de la semana. Aunque el número de pasajeros disminuyó durante el COVID, ha estado repuntando durante 2022 y esperamos que siga aumentando en el futuro.

Beneficios

- › Permite a cientos de más personas tomar el tren Sounder y disfrutar de un traslado rápido y confiable.
- › Mejora el acceso a eventos especiales, como partidos de los Seahawks, Sounders y Mariners, mediante el evento de servicio especial de Sound Transit.
- › Mejora el acceso peatonal, ciclista y de tráfico, así como la seguridad en la estación.

Información destacada

- › Un estacionamiento nuevo que añade 500 espacios de estacionamiento
- › Mejoras a las aceras y la iluminación
- › Una acera y un camino para peatones y bicicletas en Traffic Avenue y el distribuidor SR 410 (terminado en 2021).

Mapa al reverso →



Mejoras de acceso

Más estacionamiento

Sound Transit construirá un estacionamiento nuevo de 4.5 pisos con hasta 630 compartimentos en el lote de estacionamiento actual de la estación, para tener un aumento total de hasta 500 compartimentos.

Mejor acceso para peatones y ciclistas

También aportamos fondos para que la ciudad de Sumner haga que sea más seguro caminar o ir en bicicleta a la estación:

- ✓ \$5 millones para una acera y camino para peatones y bicicletas nuevos en Traffic Avenue en SR 410.

Terminado en 2021

- ✓ \$2.5 millones para mejoras a las aceras y la iluminación en el área de la estación.

Minimizar las interrupciones al tráfico

Las mejoras al tráfico, como la señalización y los letreros de tráfico, ayudarán a manejar el flujo de los vehículos que entran y salen del estacionamiento y a impedir que el tráfico pase por los vecindarios.

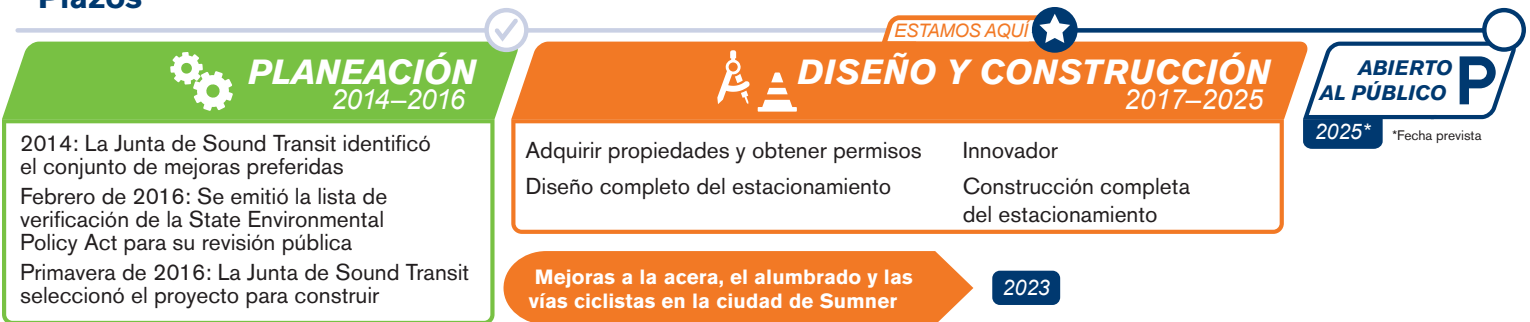
Actividades actuales

En 2019, Sound Transit trabajó con la ciudad de Sumner en el diseño de los servicios públicos, las instalaciones para aguas pluviales y las mejoras a las calles. También actualizamos la declaración de visión sobre cómo debería verse el estacionamiento, después de recibir comentarios adicionales de la comunidad. En 2020, pausamos el trabajo en el proyecto debido a las incertidumbres financieras relacionadas con el COVID-19.

Plazos

Retomamos el trabajo a finales de 2021 y lanzamos una Solicitud de Cualificaciones en marzo de 2022 para contratar a un contratista de diseño y construcción. Se espera que la construcción comience a mediados de 2023.

Debido a que el estacionamiento se construirá donde se encuentra el estacionamiento de la superficie hoy en día, estamos trabajando con la ciudad de Sumner para encontrar lugares que sirvan como estacionamiento temporal para que los viajeros los utilicen durante el periodo de construcción.



Obtenga más información sobre el proyecto y suscríbase a las actualizaciones por correo electrónico:

soundtransit.org/sumner-station-access

¿Tiene preguntas?

Comuníquese con Melanie Mayock, especialista de Enlace con la Comunidad, al 206-689-4877 o mediante melanie.mayock@soundtransit.org.

401 S. Jackson St., Seattle, WA 98104 | main@soundtransit.org
soundtransit.org | 888-889-6368/TTY: 711 | Para solicitar información en un formato diferente, llame al 800-201-4900, TTY: 711 o al correo electrónico accessibility@soundtransit.org.



Intérprete 800-823-9230

Español 漢語 한국어 日本語
 Tagalog русский язык Tiếng Việt

Síganos:

